**MAKALAH WEB PROGRAMING II**

**“RUMAH LAUNDRY”**

**Dosen Pengajar : Yanto, M.Kom**

****

Makalah ini di buat untuk memenuhi salah satu tugas Web Pro II

Di Susun Oleh :

Karlus Lwangi Leki Seran (152202046)

Fikri Fadilah (15220211)

Linda Miryam Luarwan (15220358)

Risky Fauzan Gumilang (15220266)

**UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA**

**KAMPUS SLIPI PRODI ILMU KOMPUTER**

**TAHUNN 2024**

**KATA PENGANTAR**

Dengan rasa syukur, kami ingin mengungkapkan terima kasih atas berkah yang telah diberikan oleh Tuhan Yang Maha Esa dalam penyelesaian makalah yang berjudul “**Rumah Laundry”.** Semua keberhasilan ini tidak terlepas dari anugerah dan petunjuk-Nya. Penulis berharap Modul Web Programming II dapat menjadi acuan dan referensi dalam membangun web Industri Laundry.Tidak lupa kami mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah turut berkontribusi dengan memberikan sumbangan baik pikiran maupun materi.

Bagi kami sebagai penyusun merasa bahwa masih banyak kekurangan dalam penyusunan makalah ini karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman kami. Untuk itu kami sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca demi kesempurnaan makalah ini. Penulis juga meminta maaf apabila banyak kesalahan dalam penyusunan makalah ini. Semoga makalahl ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Jakarta, Juni 2024

Penulis

Kelompok 1

**DAFTAR ISI**

Judul…………………………………………………………………………....1

Kata Pengantar…………………………………………………………………2

Daftar isi……………………………………………………………………….3

BAB1 PENDAHULUAN………………………..…………………………….4

1.1 Deskripsi Singkat Project.………………………………………………4

1.2 Ruang Lingkup…………........………………………………………….5

BAB II PEMBAHASAN..……….…………………………………………….5

2.1 Metode Pengembangan...….……………………………………………5

2.2 Proses Sistem Berjalan…………………………………………...……..6

2.3 *ER-Diagram*…………………………………………………………….6

2.4 *Use Case Diagram Admin*………………………………………………7

2.5 *Class Diagram*…………………………………………………………..8

2.6 Pengujian Unit…………………………………………………………...9

BAB III PENUTUP……………………………………………………………10

3.1 Kesimpulan……………………………………………………………...10

Lampiran 1 : *Repository Git*…………………………………………………...11

Lampiran 2 : Kode Program…………………………………………………..11

Daftar Pustaka…………………………………………………………………12

BAB 1

Pengenalan Tentang Project

* 1. Deskripsi Singkat Project

Web ini adalah program siap pakai yang dapat menjalankan perintah dari pengguna aplikasi untuk menghasilkan hasil yang lebih akurat sesuai dengan tujuan penyelesaian masalah aplikasi dengan menggunakan beberapa teknologi komputasi aplikasibiasanya berdasarkan yang diinginkan atau diharapkan perhitungan atau diharapkan. Jadwal bisnis yang padat dan mobilitas masyarakat membuat jasa laundry semakin digemari karena manfaat yang ditawarkan dari segi penghematan waktu, tenaga dan biaya. Pada awalnya, layanan laundry menggunakan pengelolaan manual sederhana untuk registrasi pesanan dan pengelolaan keuangan. Namun penyedia jasa laundry berusaha untuk meningkatkan kualitas layanannya seiring dengan semakin ketatnya persaingan di bidang ini. Kemajuan teknologi informasi dan komputer adalah kunci dari upaya ini, memperkenalkan sistem yang menggunakan teknologi untuk memberikan layanan yang lebih baik kepada konsumen. Proses penjemputan jasa laundry yang masih manual dapat menimbulkan kesalahan pada saat pencatatan paket atau pesanan, serta perhitungan yang masih perlu dilakukan secara manual. Dicatat sebelumnya, yang dapat menyebabkan keterlambatan dan hasil yang tidak lengkap. Oleh karena itu, inisiatif yang lebih modern seperti penggunaan aplikasi komputer diperlukan untuk mengelola operasional laundry secara lebih efektif dan efisien. Penerapan sistem komputer untuk mengelola data laundry dapat meningkatkan keamanan dan akurasi, memudahkan proses transaksi bagi pengguna dan pelanggan, serta membantu pemilik usaha dan karyawan mengelola dengan lebih efisien. Dengan demikian, pengenalan teknologi ini diharapkan dapat memberikan solusi yang lebih baik untuk memenuhi kebutuhan masyarakat yang menginginkan pelayanan yang cepat, akurat dan efisien.

1.2 Ruang Lingkup

Penelitian berfokus pada pengembangan sistem informasi online dengan metode Waterfall yang terdiri dari 5 tahapan yaitu: (1) analisis kebutuhan perangkat lunak, (2) perancangan sistem, (3) pembuatan kode program, (4) ) pengujian.

BAB II

PEMBAHASAN

2.1 Metode Pengembangan

Model air terjun juga sering disebut model barisan linier atau siklus hidup klasik. Model air terjun memberikan pendekatan siklus hidup perangkat lunak yang berurutan dimulai dengan analisis, desain, pengkodean, dan pengujian. Penjelasan masing-masing aliran pada model air terjun adalah sebagai berikut:

Analisis Pada langkah ini kebutuhan data dikumpulkan dengan cara observasi. Kami melakukan obeservasi terhadap permasalahan yang diperoleh pada saat observasi langsung.

Perancangan Pada langkah ini struktur data dan hubungan antar data dimodelkan menggunakan Entity Relationship Diagram (ERD). Draw.io website dan menyesuaikan dengan kebutuhan yang ada.

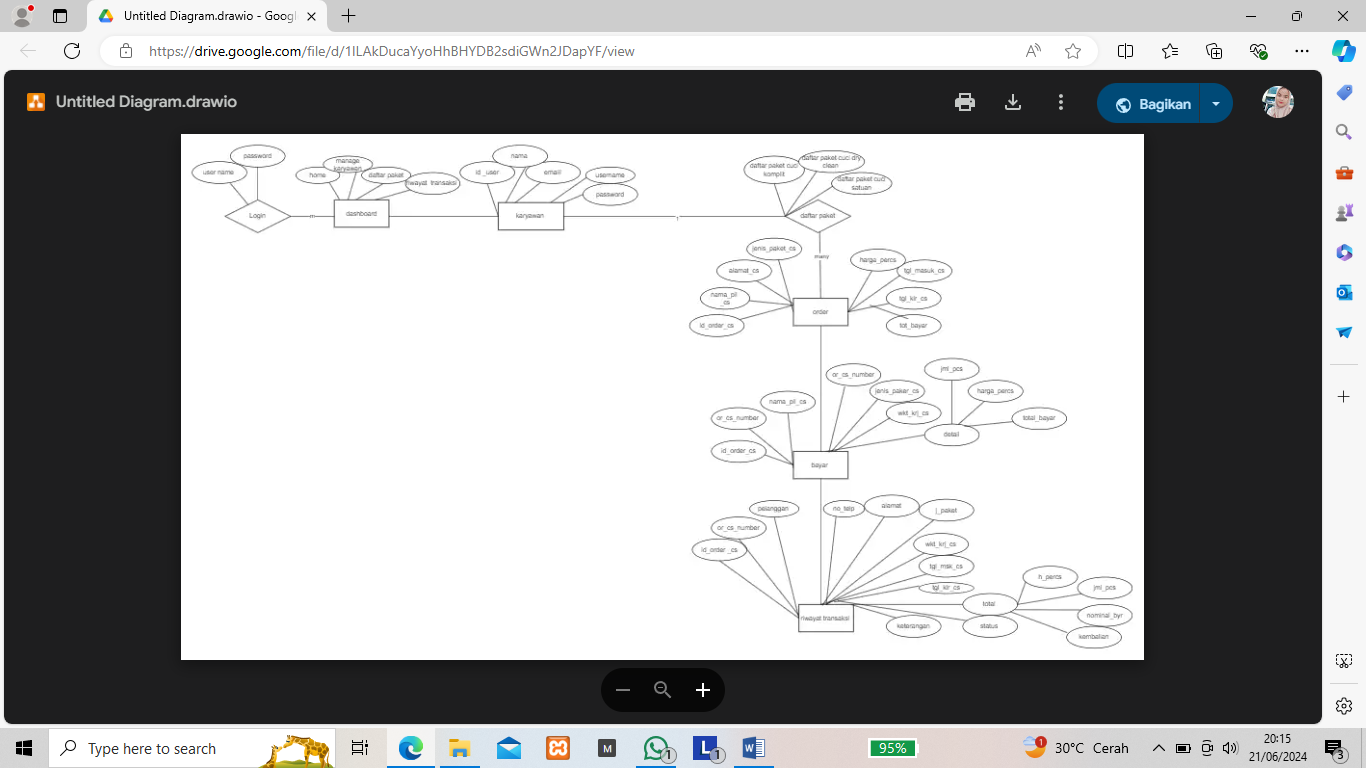
Pengkodean Pada titik ini menerapkan model yang dibuat ke perangkat lunak. Aplikasi dibuat dengan database MySQL, XAMPP sebagai server lokal, PhpMyAdmin sebagai DBMS (database management system) untuk membuat database Bahasa pemrograman PHP (Hypertext Preprocessor), framework Bosstrap 5.

PengujianPada tahap ini peneliti menguji sistem informasi berbasis web yang dibuat. Tahap pengujian berfokus pada spesifikasi fungsional perangkat lunak.

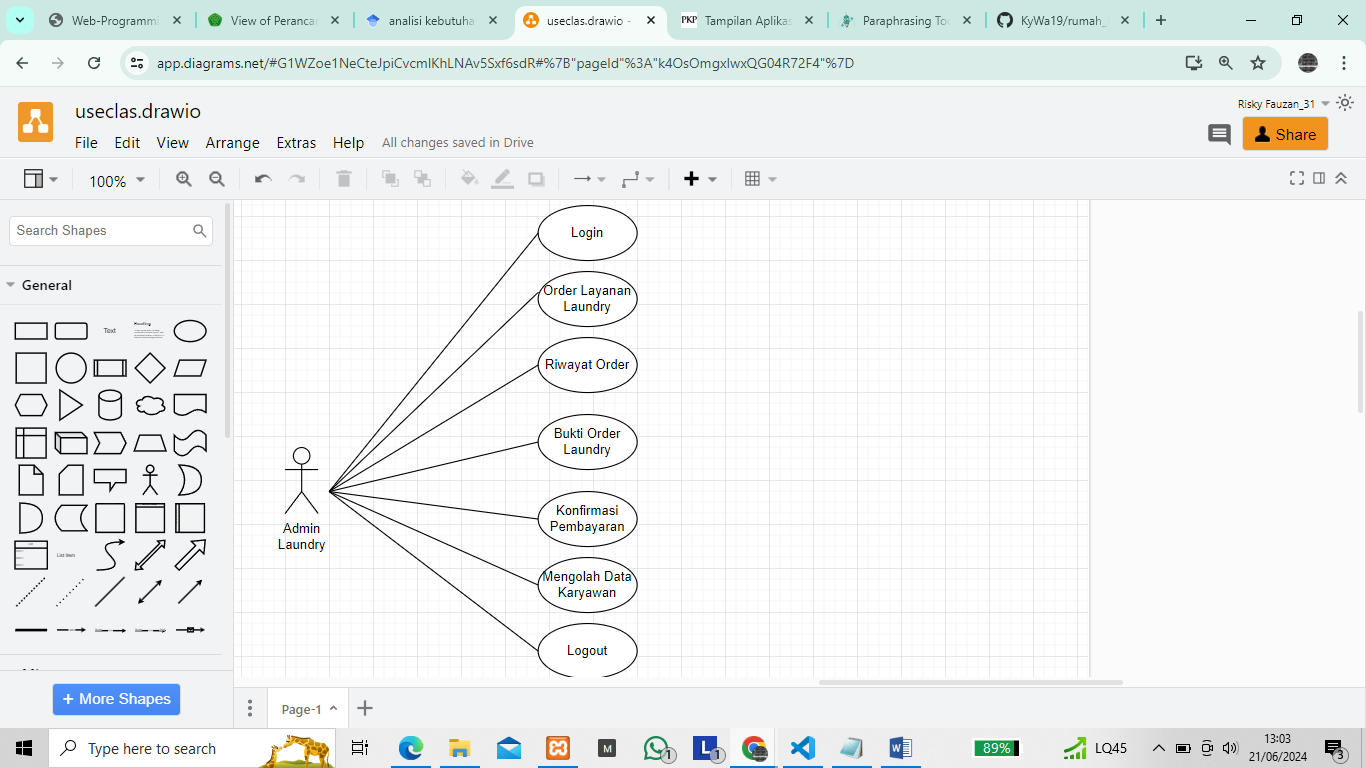
2.2 Proses Sistem Berjalan

Pelanggan dapat memasukkan pakaiannya ketika datang langsung ke toko Rumah Laundry, kemudian pakaian tersebut akan ditimbang, kemudian pelanggan akan ditanya paket mana yang diinginkan, setelah itu transaksi pembayaran akan ditagihkan. Jumlah pembayaran yang ditentukan oleh pelanggan dimasukkan dalam catatan. Anda dapat membayar penuh di akhir atau penuh di awal. Pelanggan dapat mengambil pakaian jadi sesuai tanggal yang tertera pada Nota, serta membawa nota pembayaran.

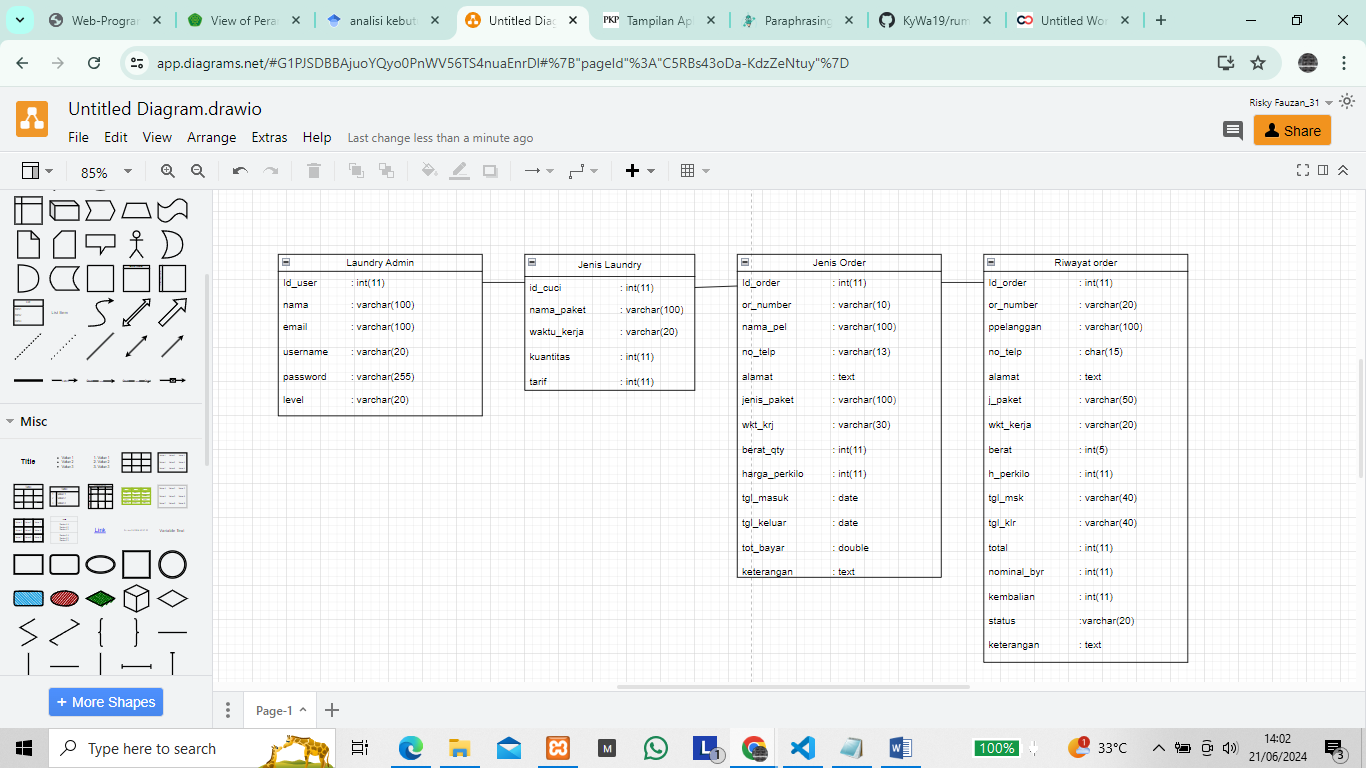
2.3 *ER-DIAGRAM*

**

2.4 *Use Case Diagram Admin*



2.5 Class Diagram

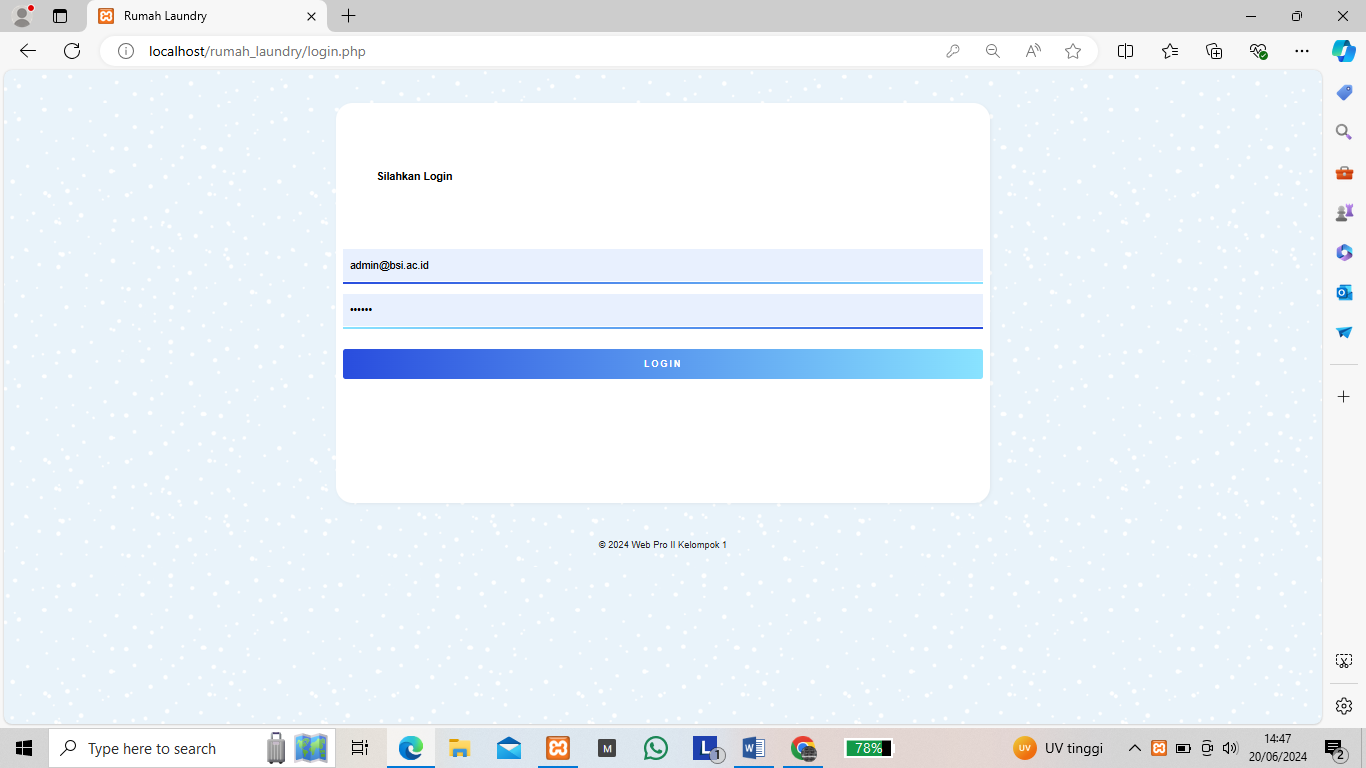


2.6 Pengujian Unit

Tampilan Login

Username : admin

Password : admin



BAB III

PENUTUP

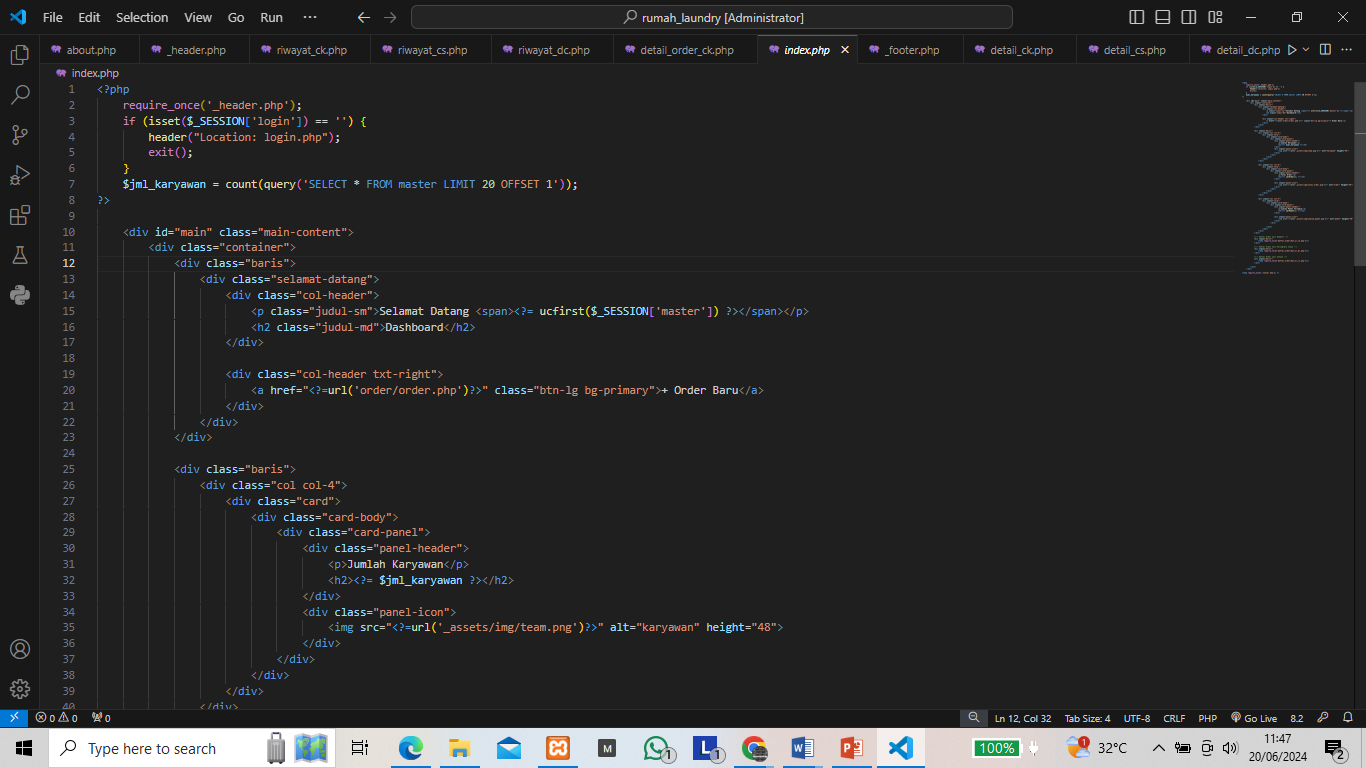
3.1 Kesimpulan

Proyek yang kami rancang adalah sistem laundry berbasis web yang menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman utama dan MySQL sebagai basis data, serta Bootstrap untuk desain antarmuka pengguna. Sistem ini dirancang untuk membantu pengusaha laundry dalam mengelola catatan order, riwayat transaksi, manajemen karyawan, dan daftar paket dengan lebih efisien.

Lampiran 1 : Repository Git

<https://github.com/KyWa19/rumah_laundry.git>

Lampiran 2 : Tampilan Program



**DAFTAR PUSTAKA**

Muhammad Ropianto, D. S. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Laundry Berbasis Website Studi Kasus Pada Layanan Sahabat Laundry. *Jurnal Responsive Teknik Informatika*.

Yeni Mardi, A. S. (2020). Aplikasi Pengelolaan Pendapatan dan Pengeluaran Kas Pada Rafa Laundry Berbasis Web. *Jurnal Sistem Informasi Akutansi*.

Andriansyah, D. (2018). Penerapan Model Waterfall Pada Sistem Informasi Layanan Jasa Laundry Berbasis Web. *Indonesian Journal on Software Engineering*.